

OSALLISTUMINEN METSÄREKRY LAPPI -HANKKEESEEN

Khall 27.10.2020 § 246

Pelkosenniemen kuntaa on pyydetty ilmoittamaan osallistumisesta Suomen metsäkeskuksen MetsäRekry Lappi -hankkeeseen. Hankkeen tavoitteena on muun muassa parantaa alueen metsäalan yritysten ammattitaitoisen työvoiman saatavuutta ja parantaa sen myötä Lapin kuntien veto- ja pitovoimaa ja elämisen edellytyksiä. Hanke liittyy vahvasti Lapin valmisteilla olevaan alueelliseen metsäohjelmaan sekä kansallisiin metsästrategioihin.

Hankkeen kokonaisbudjetti on 443 579 €. 80% siitä haetaan ESR-rakennerahastosta ja 20% rahoituksesta on suunniteltu tulevan hankkeen toimista hyötyviltä Lapin maakunnan kunnilta ja Lapin alueella toimivilta metsäalan yrityksiltä. Yritysrahan osuus on 39 000 € ja kuntaraha 49 500 €.

Hanke on jaettu kolmeen työpakettiin:

Työpaketti 1: Metsäviestinnän nykyaikaistaminen

Työpaketti 2: Työvoimaselvitys

Työpaketti 3: Työllisyyspolkujen viitoittaminen

Hankekumppaneina toimivat Lapin TE-toimisto, Suomen 4H-liitto, Lapin kuntien työllisyyspalvelut (Lapin työllisyyden kuntakokeilu) sekä Lapin koulutuskeskus REDU. Hanke alkaa 1.1.2021 ja päättyy 30.6.2023.

Hankesuunnitelma ja rahoitussitoumus ovat esityslistan ei-julkisina liitteinä asian keskeneräisyyden vuoksi, koska hankkeelle ollaan hakemassa rahoitusta.

Lisätiedot/valmistelija: Kunnanjohtaja Päivi Vauhkonen, p. 040 157 7045

Kunnanjohtajan esitys: Kunnanhallitus päättää
1) että Pelkosenniemen kunta osallistuu MetsäRekry-hankkeeseen ja varaa siihen kunnan maksuosuuden 1000 euroa vuosille 2021 – 2023
2) tarkastaa pykälän kokouksessa

Käsittely: -

Päätös: Kunnanhallitus hyväksyi kunnanjohtajan esityksen yksimielisesti päättäen
1) että Pelkosenniemen kunta osallistuu MetsäRekry-hankkeeseen ja varaa siihen kunnan maksuosuuden 1000 euroa vuosille 2021 – 2023

2) tarkastaa pykälän kokouksessa

Tiedoksi:

Suomen metsäkeskus / Juha Järvenpää
Elinkeinopalvelut
Kirjanpito

Muutoksenhaku:

Päätöksestä voi tehdä kuntalain 134 §:n mukaisen
oikaisuvaatimuksen kunnanhallitukselle.